**Ascii øvelse**

Denne øvelse går ud på at lave ascii art med loops.

Bed din bruger om et tal. Gem tallet med **Scanner.nextInt()** i en variabel og lav en pyramide-form med '**\***' tegnet, således at hvis brugeren skrev 5, ville dette være dit putput i terminalen:

1. \*

2. \*\*

3. \*\*\*

4. \*\*\*\*

5. \*\*\*\*\*

Brug loops til at iterere over antalle af stjernerækker som du får fra din bruger.

Lav en til ascii art generator der laver en omvendt pyramide:

1. \*\*\*\*\*

2. \*\*\*\*

3. \*\*\*

4. \*\*

5. \*